# Reporte 3

# Instrucciones

1. Seleccionar un personaje de Pokemón Quest y replicarlo en OpenGL.
2. Esta prohibido utilizar cualquier personaje de una sola tonalidad o que sea un sólo cubo como voltrob y electrode.

# Desarrollo

Diagram

Description automatically generated with medium confidence

# Conclusiones

En la práctica 3 realizada en el laboratorio tuvimos la capacidad de emplear los conocimientos de las dos prácticas previas, en donde pudimos hacer uso de las primitivas para el dibujo de triángulos con el arreglo de los vértices.

Finalmente, esta práctica me deja de experiencia la manipulación de las figuras a través de el espacio tridimensional además de instruirme práctica con el orden y manejo de las transformaciones básicas con OPENGL.